

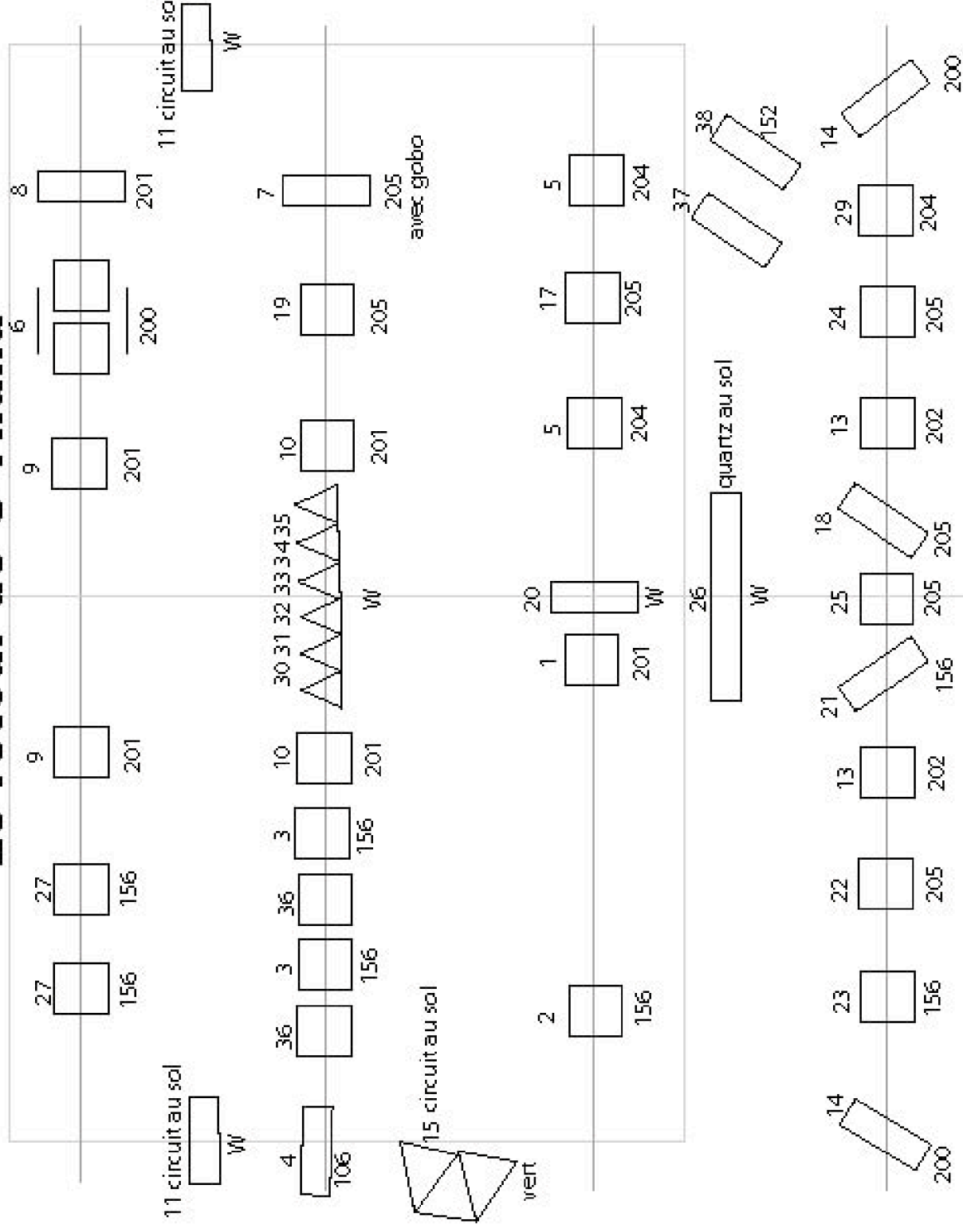
3 POINTS SONORES :

.Fond Scène (Retours)

.Face

.Fond Salle

Plan de feu "Le retour de C'Thullu"



Prévoir le circuit n°16 au sol.

Prévoir des diffuseurs pour les PC, sauf si les lentilles sont martelées.